

360VR-MEDIA
SOLUTIONS

VIRTUAL RIDE **V+R**

Cégünk több éves tapasztalattal rendelkezik virtuális valóság platformok és tartalmak tervezésének, valamint gyártásának területén. Számos termékünk és szolgáltatásunk közül most egy új, 2020-tól elérhető, kifejezetten az autókereskedések számára fejlesztett VR megoldásunkat ajánljuk figyelmébe.

+36(30)2418354
info@360VR-MEDIA.COM
www.360vr-media.com



Mi ez és miért jó?

Megoldásunk egy olyan **virtuális modellkatalógus**, mely lehetővé teszi, hogy egy autómárka minden modellváltozatát utazás közben, „szakmai idegenvezetés” kíséretében próbálhassák ki a leendő vásárlók.

A **virtuális teszttutazások** során az **autómodellek bemutatása élményszerűbb, hatékonyabb, informatívabb, látványosabb, olcsóbb és korszerűbb.**

Ez a megoldás kiváló **eladásösztönző eszköz**, egyúttal **tehermentesíti a sales munkatársakat.**

Megoldásunkkal a szalonokban éppen nem elérhető, vagy csak a megrendeléskor gyártásba kerülő modellek is könnyen a potenciális vevők elé tárhatók olyan módon, hogy a szalon arculatához illeszkedő **VR-élménysarkot** tervezünk és alakítunk ki, ahol párhuzamosan többen is beülhetnek egy-egy virtuális körre.

Az „utazás” során az érdeklődők kívül-belül közelről és részleteiben ismerhetik meg az autót. Megoldásunk felfogható virtualizált „car review”-ként is, melyben egy szakember mutatja be az részleteiben az autót. A VR-élménysarok szétszedhető és mozgatható, így eseménymarketing támogatására is kiválóan alkalmas.



A VR tesztkör **komplett megoldásként** szállítjuk, mely tartalmazza a brandelt VR videóplatform fejlesztését; az autókat bemutató VR videók rögzítését professzionális eszközökkel, az elérhető legjobb minőségben; a videótartalmak Oculus GO VR szemüvegre történő optimalizálását, a VR szemüvegek beszerzését, brandelését és használatra való felkészítését; a VR élménysarok tervezését és kivitelezését.

Hogyan működik:

Megoldásunkat úgy fejlesztettük, hogy a lehető legkevesebb előkészület után gyorsan és egyszerűen használható legyen. A VR szemüvegre telepített alkalmazást a szemüveg bekapcsolása után csak egyszer szükséges elindítani, ezután már csak fel kell vennünk, és máris a könnyen navigálható menüben vagyunk.

